**몬스터 기획서**

**1. 소형 몬스터 (레벨 1-2)**

(1) 여우

빠르고 민첩한 작은 여우

할퀴기 : 앞발을 사용해 빠르게 할퀴어 적에게 피해를 입힌다.

(2) 슬라임

젤리 같은 형태의 슬라임

점프 충돌 : 몸을 부풀려 점프 후 착지하며 충격파로 피해를 준다.

**2. 중형 몬스터 (레벨 3-4)**

(1) 늑대

숲에서 활동하는 늑대. 날렵하면서도 강한 이빨로 적을 물어뜯음.

이빨 물기: 큰 이빨로 물어 단일 대상에게 강력한 피해를 입힌다.

포효: 큰 포효로 주위의 적을 잠시 공포 상태로 만들어 움직임을 제한한다.

(2) 고블린 전사

무기를 든 고블린. 집단으로 다니며 전투를 벌임. 공격 방식

방패 밀치기: 방패로 적을 밀어 후방으로 밀어내면서 움직임을 제한한다.

도끼 휘두르기: 도끼를 크게 휘둘러 광범위한 피해를 입힌다.

**3. 대형 몬스터 (레벨 5)**

(1) 거대 곰

강력한 체력과 힘을 지닌 대형 곰. 느리지만 강력한 공격을 가함.

강력한 발톱 휘두르기: 커다란 발톱으로 넓은 범위의 적에게 치명적인 피해를 입힌다.

몸통 박치기: 자신의 몸을 사용해 적에게 돌진, 큰 물리 피해를 입히고 넘어뜨린다.

**4. 레이드 몬스터**

(1) 불의 드래곤

불을 뿜는 초거대 용. 공중에서 여러 공격을 가함.

앞발 휘두르기 : 앞발로 대지를 내려쳐 광범위한 피해를 주고 기절 상태에 빠뜨린다.

불꽃 브레스 : 공중으로 날아올라 거대한 불길을 내뿜어 지속적인 화염 피해를 준다.

내려찍기 : 공중에서 고속으로 하강해 큰 충격파를 발생시켜 플레이어를 밀쳐낸다.

광폭화 : 체력이 20% 이하로 떨어졌을 때 광폭화 상태에 돌입하고 공격력과 공격 빈도가 높아진다.